



MATEMATICA E STATISTICA - INFORMATICA A - L

12 CFU - 1° e 2° semestre

Docenti titolari dell'insegnamento

SALVATORE CAVALLO - Modulo MATEMATICA E STATISTICA - MAT/07 - 6 CFU

Email: s.cavallo@unict.it

Edificio / Indirizzo: SFA UNICT

Telefono: 3664167443

Orario ricevimento: Martedì Ore 11-12

FRANCESCO PAPPALARDO - Modulo INFORMATICA - INF/01 - 6 CFU

Email: francesco.pappalardo@unict.it

Edificio / Indirizzo: Dipartimento di Scienze del Farmaco, Piano 2

Telefono: 0957384223

Orario ricevimento: Lunedì 12-14, studenti; Venerdì 12:30-13:30, tesisti e tirocinanti

OBIETTIVI FORMATIVI

▪ INFORMATICA

Al termine del corso, lo studente acquisirà familiarità con i concetti fondamentali dell'informatica, possiederà una conoscenza globale dei sistemi di programmazione e del processo di reasoning. Conoscerà inoltre le reti di computers e sarà capace di identificare le problematiche ad esse associate. Avrà, infine, una conoscenza del mondo WEB e conoscerà i rudimenti HTML utili a disegnare e sviluppare un tipico sito WEB.

PREREQUISITI RICHIESTI

▪ INFORMATICA

Nessuno

FREQUENZA LEZIONI

▪ INFORMATICA

Obbligatoria

CONTENUTI DEL CORSO

▪ INFORMATICA

Argomento 1.

Concetti fondamentali della Teoria dell'informazione; Concetti generali: Hardware, Software; Tecnologia dell'Informazione; Tipi di computer; Componenti principali di un PC; Prestazioni di un computer. Hardware: Unità centrale di elaborazione; Memoria; Periferiche di Input; Periferiche di output ; Periferiche di Input/output; Dispositivi di memoria. Software: Tipi di software; Software di sistema; Software applicativo; Graphical User Interface; Sviluppo di sistemi.

Argomento 2.

Reti informatiche: LAN, WAN; Intranet, extranet; Internet e relative problematiche; La rete telefonica e i computer. Il computer nella vita di ogni giorno: Il computer al lavoro (le applicazioni piu' comuni); Mondo elettronico; (e-mail, e-commerce, etc.); la struttura del Web. Sicurezza: Sicurezza dei dati, intrusione informatica.

Argomento 3.

Definizione di WEB; URI; Definizione di HTML; Concetti fondamentali; Consorzio W3C; Struttura di un documento HTML; Elementi e TAG; Elementi inline e block level; Tag di testo; Paragrafi; Colori e Font; Elenchi; Link; Immagini e Suoni; Tabelle; Fogli di stile (CSS).

TESTI DI RIFERIMENTO

▪ INFORMATICA

Appunti del docente.

ALTRO MATERIALE DIDATTICO

▪ INFORMATICA

www.francescopappalardo.net

PROGRAMMAZIONE DEL CORSO

INFORMATICA

| | * | Argomenti | Riferimenti testi |
|---|---|-------------|-------------------------------|
| 1 | * | Argomento 1 | Slides su "Base_Modulo_1.pdf" |
| 2 | | Argomento 2 | Slides su "Reti_Modulo_2.pdf" |
| 3 | * | Argomento 3 | Slides su "HTML_Modulo_4.pdf" |

* Conoscenze minime irrinunciabili per il superamento dell'esame.

N.B. La conoscenza degli argomenti contrassegnati con l'asterisco è condizione necessaria ma non sufficiente per il superamento dell'esame. Rispondere in maniera sufficiente o anche più che sufficiente alle domande su tali argomenti non assicura, pertanto, il superamento dell'esame.

VERIFICA DELL'APPRENDIMENTO

MODALITÀ DI VERIFICA DELL'APPRENDIMENTO

▪ INFORMATICA

Due prove propedeutiche. La prima al termine della prima parte del corso, riguardante informatica di base e reti di computers; la seconda su HTML. Condizione necessaria per l'accesso alla seconda prova propedeutica è il superamento della prima. Le votazioni saranno espresse in trentesimi. Coloro che superano le prove propedeutiche sono ammessi direttamente all'orale. Coloro che non superano le prove propedeutiche o che non desiderano effettuarle, sosterranno regolarmente la prova scritta negli appelli ordinari, prima della prova orale.

PROVE IN ITINERE

▪ INFORMATICA

Non previste

PROVE DI FINE CORSO

▪ INFORMATICA

Non previste

ESEMPI DI DOMANDE E/O ESERCIZI FREQUENTI

▪ INFORMATICA

1 Contrassegnare la risposta Vera. Il seek time misura: A) Il tempo che impiega la testina a spostarsi in senso radiale fino a raggiungere la traccia desiderata. B) Il tempo trascorso affinché il settore desiderato passa sotto la testina. C) Il tempo di lettura vero e proprio. D) la velocità di avvio del sistema operativo.

2 La codifica ASCII: A) Utilizza 8 bit per codificare i caratteri. B) Non è una codifica standard. C) permette di convertire i segnali da analogico a digitale. D) Prevede solo i caratteri alfanumerici.
