



---

# TEORIA, TECNICA E DIDATTICA DEGLI SPORT DI SQUADRA M - Z

10 CFU - 2° semestre

## Docenti titolari dell'insegnamento

**IGNAZIO DONATO** - Modulo INQUADRAMENTO GENERALE - M-EDF/02 - 2 CFU

**Email:** i.donato@virginactive.it

**Telefono:** 3457128996

**MARIO PULVIRENTI** - Modulo CALCIO - M-EDF/02 - 2 CFU

**Email:** pulvirenti74@gmail.com

**Telefono:** 3701265738

**GIUSEPPE PUGLISI** - Modulo RUGBY - M-EDF/02 - 2 CFU

**Email:** pippopuglis@gmail.com

**Edificio / Indirizzo:** aula cus

**Telefono:** 3396503349

**Orario ricevimento:** previo app

**DANIELE RAPISARDA** - Modulo PALLAVOLO - M-EDF/02 - 2 CFU

**Email:** danirapi@hotmail.it

**FRANCO ROSARIO FOTI** - Modulo PALLACANESTRO - M-EDF/02 - 2 CFU

---

## OBIETTIVI FORMATIVI

### ▪ PALLAVOLO

Il corso intende fornire gli elementi fondamentali per l'insegnamento e la valutazione della tecnica e della tattica della pallavolo.

## PREREQUISITI RICHIESTI

### ▪ PALLAVOLO

Aver superato l'esame di fisiologia.

---

## FREQUENZA LEZIONI

### ▪ PALLAVOLO

La frequenza delle lezioni è obbligatoria.

---

## CONTENUTI DEL CORSO

### ▪ PALLAVOLO

Caratteristiche del gioco. La classificazione della pallavolo tra le discipline sportive. Basi del regolamento di gioco. Caratteristiche metaboliche del gioco. Didattica delle tecniche di base del palleggio, del bagher, della schiacciata dalla prima e dalla seconda linea, del muro e della copertura. Tecniche di spostamento. Le caratteristiche dei movimenti generali e specifici nella pallavolo. Didattica delle identificazione dei diversi ruoli e le loro caratteristiche. Le fasi tattiche. I sistemi di gioco nella pallavolo. Allenamento dei fondamentali in forma analitica, sintetica e globale. Esercitazioni pratiche.

---

## TESTI DI RIFERIMENTO

### ▪ PALLAVOLO

Dispensa fornita dal docente e Manuale Allievo Allenatore - Primo livello giovanile Casa Editrice "Calzetti Mariucci".

## ALTRO MATERIALE DIDATTICO

### ▪ PALLAVOLO

Slide con i contenuti delle lezioni proposte.

---

## PROGRAMMAZIONE DEL CORSO

### PALLAVOLO

Argomenti	Riferimenti testi
1 -Caratteristiche del gioco; -La classificazione della pallavolo tra le discipline sportive; -Regole del gioco; -Caratteristiche metaboliche del gioco	Dispensa fornita dal docente e Manuale Allievo Allenatore - Primo livello giovanile Casa Editrice "Calzetti Mariucci".
2 -Il palleggio; -Le varie tipologie di palleggio; - Esercitazione pratica sui sistemi di osservazione durante; l'esecuzione delle varie tipologie di palleggio.	Dispensa fornita dal docente e Manuale Allievo Allenatore - Primo livello giovanile Casa Editrice "Calzetti Mariucci".
3 -La schiacciata; - Esercitazione pratica sui sistemi di osservazione durante l'esecuzione della schiacciata.	Dispensa fornita dal docente e Manuale Allievo Allenatore - Primo livello giovanile Casa Editrice "Calzetti Mariucci".

---

4	-Il bagher; -Le varie tipologie di bagher; - Esercitazione pratica sui sistemi di osservazione durante l'esecuzione delle varie tipologie di bagher.	Dispensa fornita dal docente e Manuale Allievo Allenatore - Primo livello giovanile Casa Editrice "Calzetti Mariucci".
5	-La battuta; -Le varie tipologie di battuta. -La ricezione, esercitazioni individuali e di squadra; - Esercitazione pratica sulla didattica dei sistemi di ricezione-attacco.	Dispensa fornita dal docente e Manuale Allievo Allenatore - Primo livello giovanile Casa Editrice "Calzetti Mariucci".
6	-Il muro; -I ruoli nella pallavolo; -Disposizioni teorico-pratiche sul passaggio dal "gioco libero" al "gioco con specializzazione dei ruoli".	Dispensa fornita dal docente e Manuale Allievo Allenatore - Primo livello giovanile Casa Editrice "Calzetti Mariucci".
7	-Disposizioni teorico-pratiche sul passaggio dal "gioco libero" al "gioco con specializzazione dei ruoli".	Dispensa fornita dal docente e Manuale Allievo Allenatore - Primo livello giovanile Casa Editrice "Calzetti Mariucci".

## VERIFICA DELL'APPRENDIMENTO

### MODALITÀ DI VERIFICA DELL'APPRENDIMENTO

- **PALLAVOLO**

L'esame si svolge mediante un test a risposta multipla.

### PROVE IN ITINERE

- **PALLAVOLO**

Non sono previste prove in itinere.

### PROVE DI FINE CORSO

- **PALLAVOLO**

Non sono previste prove di fine corso.

### ESEMPI DI DOMANDE E/O ESERCIZI FREQUENTI

- **PALLAVOLO**

1. Il gioco 1 contro 1:

- A. implica il concetto di squadra e il concetto di finta;
- B. non implica il concetto di squadra, può essere giocato con 1, 2 o 3 tocchi, implica il concetto di finta
- C. implica il concetto di anticipazione situazionale, organizzazione di gioco e competenze dei giocatori per attuare una forma tattica di squadra
- D. implica il concetto di squadra, implica il concetto di anticipazione situazionale, organizzazione di gioco

---